Model Builder

EDICIÓN ESTUDIANTE











Demuestre su comprensión de la lección respondiendo preguntas conceptuales y basadas en el ejercicio.



Revisión de la lección

1. Model Builder es:

- a. Organigrama para hacer procesos de análisis.
- b. Lenguaje de programación visual para crear flujos de trabajo de geoprocesamiento. 🗸
- c. Lenguaje de programación escrito que se utiliza para ejecutar tareas.
- d. Diagrama de flujo para visualización de datos.
- 2. Los geoprocesos como Clip, Select Layer by Attrributes, entre otros, se representan como:
 - a. Rectángulo amarillo. 🗸
 - b. Rectángulo Azul.
 - c. Elipse azul.
 - d. Elipse verde.
- 3. La concatenación de una variable con un geoproceso se representa con:
 - a. Un guion
 - b. Una flecha ✓
 - c. Un asterisco
 - d. Ninguna de las anteriores









- 4. Al establecer una variable como parámetro esta se visualiza con:
 - a. Un icono rojo en la variable
 - b. La palabra "Parameter" bajo la elipse de la varible
 - c. La elipse cambia de color
 - d. La letra "P" en la parte superior derecha de la variable 🗸
- 5. Configurar parámetros dentro del modelo permite que:
 - a. Se ejecuten procesos masivos
 - b. Se exporten tablas de resultado
 - c. El usuario seleccione los datos a usar en el geoproceso 🗸
 - d. El usuario obtenga un reporte de la ejecución



Use la revisión de la lección y otras actividades de revisión para evaluar la preparación de los estudiantes para avanzar a la siguiente lección.









Bogotá I (1) 650 1550 I CII. 90 # 13 - 40 Esri.co Copyright © 2022 Esri Colombia. Todos los derechos reservados.

Más información:

En Colombia: entrenamiento@esri.co https://esri.co/entrenamiento/cursos/









