

**Expresiones Arcade para visualizaciones de tableros de control**

EDICIÓN ESTUDIANTE



*Lección 2*

Demuestre su comprensión de la lección respondiendo preguntas conceptuales y basadas en el ejercicio.



## **Revisión de la lección**

5 minutes

1. ¿Qué afirmación describe el lenguaje de expresión de Arcade?
   1. **Los atributos derivados a partir de los cálculos de Arcade son siempre permanentes.**
   2. **Todos los inputs de cada expresión deben seguir inmediatamente de un return.**
   3. **Los resultados de las expresiones se utilizan para crear una nueva visualización. **
   4. **Los resultados de las expresiones son resultado de analítica avanzada y algoritmos.**
2. ¿Qué tipo de elemento de ArcGIS Dashboard permite la personalización mediante expresiones de Arcade?
   1. **Indicador. **
   2. **Detalles.**
   3. **Mapa.**
   4. **Gráfica circular.**
3. ¿En Arcade a través de que expresión se crea una variable?
4. **v nombreVariable =**
5. **var nombreVariable = **
6. **v(nombreVariable) =**
7. **variable nombreVariable =**
8. ¿Qué componentes de Arcade son procesos de código reutilizables que pueden devolver resultados basados en valores de entrada definidos?
9. **Profiles**
10. **Locals**
11. **Variables**
12. **Functions **
13. Además de agregar datos a un grupo, ¿qué proceso puede realizar la función GroupBy en una expresión de Arcade?
14. **Corregir errores de geometría**
15. **Exportar un nuevo feature class**
16. **Calcular estadísticas **
17. **Remover duplicados**

Use la revisión de la lección y otras actividades de revisión para evaluar la preparación de los estudiantes para avanzar a la siguiente lección.







Bogotá l (1) 650 1550 l Cll. 90 # 13 - 40

Esri.co

Copyright © 2022 Esri Colombia. Todos los derechos reservados.

**Más información:**

En Colombia: entrenamiento@esri.co

https://esri.co/entrenamiento/cursos/