# Introducción a ArcGIS Online

()

2

EDICIÓN ESTUDIANTE



#### Creación de contenido en ArcGIS Online

Como usuario de ArcGIS Online puede crear diferentes tipos de contenido, entre capas de entidades, mapas web, escenas web y aplicaciones. Todo este contenido es interactivo y se puede compartir con otras personas. En este ejercicio creará un mapa web, visualizará información geográfica para poder responder preguntas y decidirá como compartir la información.

En este ejercicio, realizará las siguientes tareas:

- Explorar la interfaz de ArcGIS Online.
- Revisar los datos compartidos.
- Crear un mapa web y agregar capas adicionales.
- Explorar los detalles del elemento creado.
- Simbolizar capas web.
- Compartir contenido.



## Paso 1: Iniciar sesión en ArcGIS Online

Ingresara con sus credenciales corporativas a AGOL, si previamente a ingresado a la plataforma, continue con en el paso 2.

- a. En un navegador web, diríjase a la página web *www.arcgis.com*.
- b. Haga clic en Iniciar sesión.
- c. En el cuadro de diálogo de inicio de sesión, escriba la cuenta de su organización y contraseña.

Iniciar ses	ón con		esri
Inicio de	sesión de A	vrcGIS	^
🔒 Nomb	ore de usuario		
🔒 Contr	aseña		
No cerr	ar sesión		
	Iniciar	sesión	
¿Has ol	vidado el nomb ¿Olvidaste la	ore de usuario? 1 contraseña?	o bien,
La URL c	le su organiz	zación de A	rcGIS ~
0	Ø	G	0
ίN	lo tiene cuenta?	Crear una cue	enta
			Privacidad

d. Haga clic en iniciar sesión.



#### Paso 2: Ver capas

Después de iniciar sesión, usted puede ver las diferentes páginas en ArcGIS Online.

a. En el menú de la parte superior, haga clic en Contenido.

Si usted ya ha creado capas o mapas web, deben estar listados aquí.

Ahora creará una carpeta que contenga los elementos del contenido para este proyecto.

- En la parte izquierda de la pantalla, al lado de Carpetas, haga clic en el botón Crear
   Nueva Carpeta <sup>6</sup>.
- c. En el cuadro de diálogo, en Nombre de carpeta, escriba Desarrollo Urbano, y haga clic en Aceptar. Usará esta carpeta para almacenar todo el contenido creado durante el módulo.

Crear una carpeta		$\times$
Nombre de carpeta:		
Desarrollo Urbano		
	Aceptar	Cancelar

El uso de carpetas es una buena práctica para los proyectos de trabajo debido a que le ayudan a organizar sus datos, mapas y demás elementos.

Moverá un elemento de su listado a la carpeta del proyecto.

 d. De la lista de elementos de su contenido, marque aquellos con el nombre Segmento.

Segmentos	0	Feature layer (alojado) 🔻	ô	☆ …	22 nov 2022
Segmentos	P	Service definition	ô	☆ …	22 nov 2022

- e. Haga clic en botón A Mover, que se habilitara una vez tenga seleccionados los elementos de la lista.
- f. En el cuadro de diálogo *Mover elemento*, seleccione la carpeta *Desarrollo Urbano* y haga clic en Guardar.

Ahora ingresará a la carpeta para confirmar que tenga dicho elemento.

g. A la derecha, debajo de Carpetas, seleccione la carpeta Desarrollo Urbano y haga



clic en la capa Segmentos para ver los detalles del elemento.

Segmentos 🥒		Información general	Datos	Visualización	Uso	Avanzada
🖉 Editar vista en miniatura				Abrir er	n Map Viewer	
	Capa de tipo de malla vial en Kennedy	P	Editar	Abrir e	n el visor de e	scenas
20+14	Feature Layer (alojado) de ent_mbaez Elemento creado: 22 nov 2022 Elemento actualizado: 22 nov 2022 Ver recuento:	17		Abrir e	n ArcGIS Desk	top v
<b>《</b> 本》					Publicar 🗸	
☆ Agregar a favoritos				Cre	ear capa de vi	sta
Descripción		ı	Editar	Ex	portar datos	~
Agregue una descripción de	allada del elemento.			Act	ualizar datos	~
0					Compartir	
Capas					Metadatos	
✓ Segmento Capa de polilínea			>			
				Información de	el elemento	>
Términos de uso		0	Editar			⑦ Más información
Agregue restricciones espec	ales, exenciones de responsabilidad, términos y condiciones o limitaciones so	bre el uso del contenido	del	Bajo		Alto
elemento.				, P	Mejora princip	bal:

La capa incluye una página con las opciones, configuraciones. e información de los detalles del elemento, tales como la imagen en miniatura que ofrece una representación visual, las condiciones de uso, el nivel de uso compartido, créditos o atribuciones de los datos, detalles de las capas de entidades y tablas, entre otros.



#### Paso 3: Crear un mapa web

Usted puede iniciar la creación de un mapa de dos formas: Uno de los métodos es dar clic en la opción Mapa en la parte superior de la página, en este caso se abre un mapa en blanco, y puede agregar capas. El segundo método es abrir una capa directamente en un mapa, esta opción será la que empleará a continuación:

a. En la página de detalles del elemento, de la capa Segmentos, haga clic en Abrir en *Map Viewer*.

Abrir en Map Viewer

E

En caso de que esta primera opción sea Abrir en Map Viewer Classic, despliegue la flecha hacia abajo y seleccione Abrir en Map Viewer.

El flujo lógico de trabajo del Map Viewer (Visor de mapa) es de izquierda a derecha.



Cuando crea un mapa, las herramientas principales como: añadir capas, cambiar el mapa base y guardar se encuentran en la barra de herramientas del contenido de la izquierda.



Las herramientas de perfeccionamiento como: cambio de estilo o simbología, configuración de ventanas emergentes y filtros se encuentran en la barra de herramientas de configuración a la derecha del mapa.



Usted puede usar los botones de expandir  $\gg \ll y$  contraer  $\ll \gg de$  la parte inferior, para las barras de herramientas a la izquierda o la derecha para mostrar u ocultar los nombres de los botones.

- b. Diríjase a la barra lateral izquierda, seleccione la opción *Capas*. Podrá ver la capa
   Segmentos en el contenido.
- c. Haga clic en botón opciones \*\*\*, y seleccione la opción 🔍 Acercar



De esta manera, ha creado un mapa web con una capa operacional.



# Paso 4: Crear un mapa web

Ahora, guardará el mapa y agregará los metadatos necesarios, antes de agregar más capas.

a. A la izquierda, haga clic en *Guardar y Abrir* 🛄, de la barra de Herramientas.



Es buena práctica guardar el mapa antes de iniciar a realizar cambios y periódicamente después de cada cambio.

b. De la lista seleccione la opción Guardar como 🖺.

Los puntos azules al lado de las opciones *Guardar y Abrir* y *Guardar como*, indicando que tiene cambios sin guardar.

- c. En el cuadro de diálogo que se despliega configure los siguientes parámetros y finalice seleccionando Guardar.
  - Título: Mapa Urbano\_<sus inciales>
  - Carpeta: Seleccione la carpeta Desarrollo Urbano.
  - Etiquetas: Bogotá, Kennedy, Segmentos.
  - Resumen: Mapa de los elementos urbanísticos de la localidad de Keneddy, Bogotá.

Guardar mapa	$\times$
Título	
Mapa Urbano_RB	
Carpeta	
🔁 Desarrollo Urbano	~
Categorías	
Asignar categorías	$\sim$
Etiquetas	
Bogotá × Kennedy × Segmentos ×	
Agregar etiquetas	~
Resumen	
Mapa de los elementos urbanísticos de la localidad de Kennedy. Bogotá.	L
Caracteres restantes: 1978	
Cancelar Guar	dar



#### Paso 5: Agregar capas adicionales

Ahora añadirá más capas al mapa y cambiará algunas configuraciones de simbología.

- a. Descargue los datos del módulo y guárdelos en la ruta C:\EsriTraining\Datos\_M3.
- b. En la barra de herramientas de clic en *Añadir*, seleccione *Agregar capa desde un archivo.*



c. En el cuadro de diálogo Añadir capa, seleccione la opción Su dispositivo.

Añadir capa	×
$\overline{\uparrow}$	
Arrastre y suelte el archivo o elija una opción.	
Los tipos de archivos admitidos son CSV, Microsoft Excel, definición de servicio, geodatabase de archivos, GeoJSON, shapefile, KML, GeoPackage	
Image: Su dispositivo       Image: Google Drive       Image: Dropbox       Image: OneDrive	

Map Viewer le permite añadir archivos desde su dispositivo local, puede agregar archivos CSV, definición de servicios, geodatabases, shapefile entre otros.

- d. En el Explorador de archivos diríjase a *C:\EsriTraining\Datos\_M3*, seleccione la carpeta comprimida llamada *Datos.gdb* y haga clic en Abrir.
- En la ventana Añadir Capa, despliegue las opciones y seleccione Geodatabase de archivos, posteriormente de clic en siguiente.



Archivo	
Datos.go	lb.zip
lipo de a	archivo
	Shapefile Formato de almacenamiento de datos vectoriales para almacenar la ubicación, la forma y los atributos de las entidades geográficas. Un shapefile se almacena en un conjunto de archivos relacionados y contiene una clase de entidad.
	Shapefile Formato de almacenamiento de datos vectoriales para almacenar la ubicación, la forma y los atributos de las entidades geográficas. Un shapefile se almacena en un conjunto de archivos relacionados y contiene una clase de entidad.
9	<b>Geodatabase de archivos</b> Conjunto de archivos en una carpeta utilizada para almacenar, consultar y administrar datos espaciales y no espaciales.
Atrás	Cancelar Siguier
	quadro do dialogo completo la información y do clic on Crear y agregar
in el	cuadro de dialogo complete la información y de clic en Crear y agregar
in el	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <b>Andén.</b>
in el	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i>
in el	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i>
in el • •	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i>
En el • • •	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i>
En el • • • • • • • • • • • • • •	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i>
Añadin Cómo s	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa
En el • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa e agregará Datos.gdb.zip?
Añadin Cómo s Siste arch Datos	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa e agregará Datos.gdb.zip?
Añadin Cómo s Cómo s Catos Carpeta	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> <sup>r capa</sup>
Añadin Cómo s Cómo s Carpeta Carpeta	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada.
Añadin Cómo s Cómo s Carpeta Carpeta	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> r capa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada.
Añadil Añadil Cómo s Siste arch Datos Carpeta Carpeta Categorí Asigna	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> capa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada.
Añadin Añadin Cómo s Eategori Categori Asigna	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> r capa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada. esarrollo Urbano as r categorías
Añadil Añadil Cómo s Siste arch Datos Carpeta Carpeta Categorí Asigna titiqueta:	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rapa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada. esarrollo Urbano as r categorías an × Kenedy × Bogotá × Agregar etiquetas
Añadin Añadin Cómo s Eategori Categori Asigna Asigna Asigna Resumer	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> . Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada. esarrollo Urbano as r categorías s en × Kenedy × Bogotá × Agregar etiquetas
Añadii Añadii Cómo s Siste arch Título Datos Carpeta Categorí Asigna Asigna Categorí Asigna Categorí Capa c	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa e agregará Datos.gdb.zip? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada. esarrollo Urbano as r categorías a m × Kennedy × Bogotá × Agregar etiquetas a ke Andenes para la localidad de Kennedy
Añadil Añadil Cómo s Ste arch Datos Carpeta Categori Asigna Categori Categori Categori Categori Categori Categori Categori Categori	cuadro de dialogo complete la información y de clic en <i>Crear y agregar</i> . Título: <i>Andén.</i> Carpeta: Seleccione la carpeta <i>Desarrollo Urbano.</i> Etiquetas: <i>Anden, Kennedy, Bogotá</i> Resumen: <i>Capa de Andenes para la localidad de Kennedy</i> rcapa e agregará Datosgdb.zíp? ivo se utilizará para crear una tabla o capa de entidades alojada. eserrollo Urbano as r categorías a an × Kennedy × Bogotá × Agregar etiquetas a te Andenes para la localidad de Kennedy



f.

 g. En la capa Andén haga clic en Opciones \*\*\* y seleccione cambiar nombre, borre el texto actual y escriba *Andén*.



La capa puede tardar unos minutos en cargar completamente, espere a que cargue, verificando en el nombre de la capa que el punto azul titilante desaparezca.

La simbología representa las entidades de tal forma que ayude a la audiencia a entender de que se trata. A continuación, modificara la simbología de la capa agregada, por defecto corresponde a símbolo único.

 Al agregar la capa se abre a la derecha el panel de Propiedades. En la sección simbología haga clic en la opción Editar estilo de la capa.

Andér	1	~
Propie	edades	×
ା କୁର r	Utilice el selector de arriba para cambiar de una capa a otra en el mapa.	×
Inform	ación	~
Simbo	logía	^
Mostrar	en la leyenda del mapa	
And	én	
	Editar estilo de capa	

- i. En el panel Estilos, bajo la primera opción *Elegir atributos* haga clic en el botón
  - + Campo





j. En el listado *Agregar campos*, seleccione el campo *Tipo de Material del Andén* y haga clic en Añadir.

A	gregar campos		$\times$
	PK_ID_Anden		í
	CIV		í
~	Tipo de Material del Andén		í
	Localidad		í
	Ancho Andén		í
	Longitud Andén		í
	Área del Andén		í
	ShapeArea		í
	ShapeLength		í
	Añadir	Cancelar	

Puede simbolizar la capa basándose en uno de los campos de la entidad. Al elegir un campo diferente para la simbología, se habilitan otros estilos que puede aplicar para ese campo seleccionado.

Ahora cambiara el estilo y modificara los colores.

k. Bajo la opción 2, Elegir un Estilo, asegúrese que el estilo Tipos (Símbolos únicos) este seleccionado, este le permite visualizar diferentes categorías de entidades.





Visualizará cada tipo de material con un color diferente.



I. De clic en *Listo*, para cerrar la barra de configuraciones de Estilos.



m. 🛛 A la izquierda en la barra de Herramientas, seleccione la opción de Leyenda 📕

Ahora cuenta con dos capas que representan los Segmentos y Andenes, cada una con una simbología que permite entender la información.

- n. Guarde los cambios efectuados, dando clic en el icono Guardar 🕮.
- En la esquina superior izquierda haga clic en el menú , y seleccione la opción Contenido para visualizar los elementos creados.

1 - 5, total: 5 en Desarrollo Urbano				
Título				Modificado 🔹
Mapa Urbano_RB	💽 Web Мар	ů	☆ …	2 dic 2022
Datos	🧕 Feature layer (alojado) 🔻	ů	☆ …	1 dic 2022
Datos	File geodatabase	Ô	☆ …	1 dic 2022
Segmentos	🧕 Feature layer (alojado) 🔻	ů	☆ …	22 nov 2022
Segmentos	Service definition	Ô	☆ …	22 nov 2022



### Paso 6: Compartir el mapa web

Antes de compartir un mapa debe tener en cuenta varias consideraciones:

- ¿Será el mapa accesible para el público en general?
- ¿El mapa va a ser empleado en una aplicación web pública?
- ¿El mapa va a ser integrado en un sitio web o compartido a través de un enlace?

Explorará las opciones para poder compartir su mapa, y cuál es la opción adecuada si quisiera compartirla dentro de una aplicación web

- a. Haga clic en el nombre del mapa web, Mapa Urbano\_<Sus Iniciales>.
- b. En la página de detalles del elemento del mapa, diríjase a las opciones de la derecha y haga clic sobre el botón *Compartir*.



En el cuadro de diálogo *Compartir*, puede ver que el mapa esta compartido a nivel de propietario, esto significa que solo usted tiene acceso. Por el momento dejara el nivel de uso compartido de esta manera.



El mapa web también puede ser compartido con los miembros de su organización, con un grupo especifico o con el público.

c. Cierre el navegador web.



Bogotá I (1) 650 1550 I Cll. 90 # 13 - 40 Cali I (2) 489 0617 I Av. 4 Norte # 7N - 46 Local 335 Oficina 8 Medellín I (4) 226 6657 I Cll. 16 # 41 - 210 Esri.co Copyright © 2022 Esri Colombia. Todos los derechos reservados.

#### Más información:

En Colombia: entrenamiento@esri.co https://esri.co/entrenamiento/cursos/







 $\zeta$ 

2