

ALTAMIRA

Observaciones preliminares

Indicaciones para planificación:

Las magnitudes de consumo de energía no tienen en cuenta escenas de luz ni sus estados de atenuación.

Contenido

Portada	1
Observaciones preliminares	2
Contenido	3
Descripción	4
Lista de luminarias	5

Fichas de producto

GDS - Perfil 2 GDS 1336-QL17-S01 SLCS078321NA (1x LED)	6
--	---

Terreno 1

Plano de situación de luminarias	7
Lista de luminarias	9
Objetos de cálculo / Escena de luz 1	10
Andén 1 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	12
Andén 2 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	13
Andén 3 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	14
Andén 4 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	15
Intersección 1 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	16
Intersección 2 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	17
Intersección 3 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	18
Vía 1 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	19
Vía 2 / Escena de luz 1 / Iluminancia perpendicular	20
Glosario	21

Descripción

Lista de luminarias

 Φ_{total}

95546 lm

 P_{total}

726.0 W

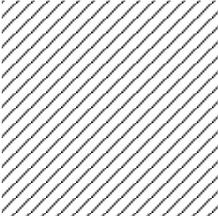
Rendimiento lumínico

131.6 lm/W

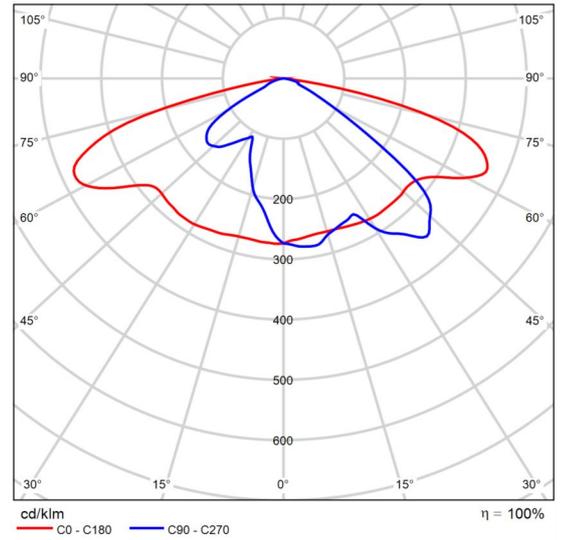
Uni.	Fabricante	N° de artículo	Nombre del artículo	P	Φ	Rendimiento lumínico
11	GDS	1336-QL17-S01	Perfil 2 GDS 1336-QL17-S01 SLCS078321NA	66.0 W	8686 lm	131.6 lm/W

Ficha de producto

GDS - Perfil 2 GDS 1336-QL17-S01 SLCS078321NA



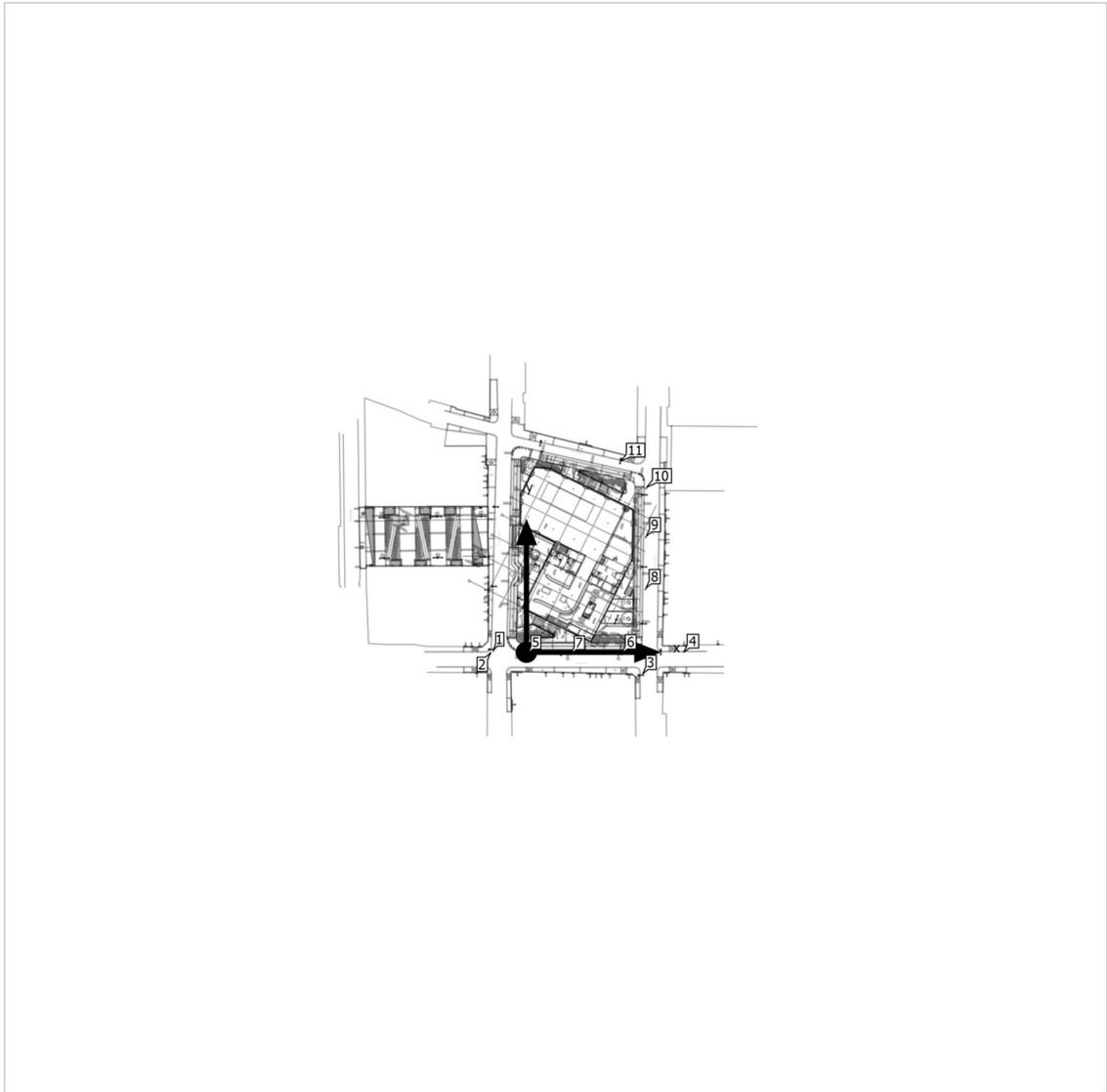
Nº de artículo	1336-QL17-S01
P	66.0 W
$\Phi_{\text{Lámpara}}$	8688 lm
$\Phi_{\text{Luminaria}}$	8686 lm
η	99.98 %
Rendimiento lumínico	131.6 lm/W
CCT	3000 K
CRI	100



CDL polar

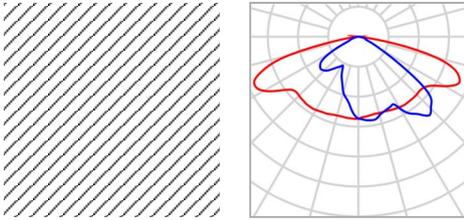
Terreno 1

Plano de situación de luminarias



Terreno 1

Plano de situación de luminarias



Fabricante	GDS	P	66.0 W
Nº de artículo	1336-QL17-S01	Φ Luminaria	8686 lm
Nombre del artículo	Perfil 2 GDS 1336-QL17-S01 SLCS078321NA		
Lámpara	1x LED		

Luminarias individuales

X	Y	Altura de montaje	Luminaria
-13.110 m	0.500 m	8.400 m	1
-14.133 m	-0.341 m	8.400 m	2
45.647 m	-9.085 m	8.400 m	3
52.963 m	-0.299 m	8.400 m	4
0.390 m	-0.900 m	8.400 m	5
37.614 m	-0.935 m	8.400 m	6
17.373 m	-0.878 m	8.400 m	7
46.900 m	24.990 m	8.400 m	8
47.035 m	45.626 m	8.400 m	9
47.200 m	65.090 m	8.400 m	10
37.013 m	75.656 m	8.400 m	11

Terreno 1

Lista de luminarias Φ_{total}

95546 lm

 P_{total}

726.0 W

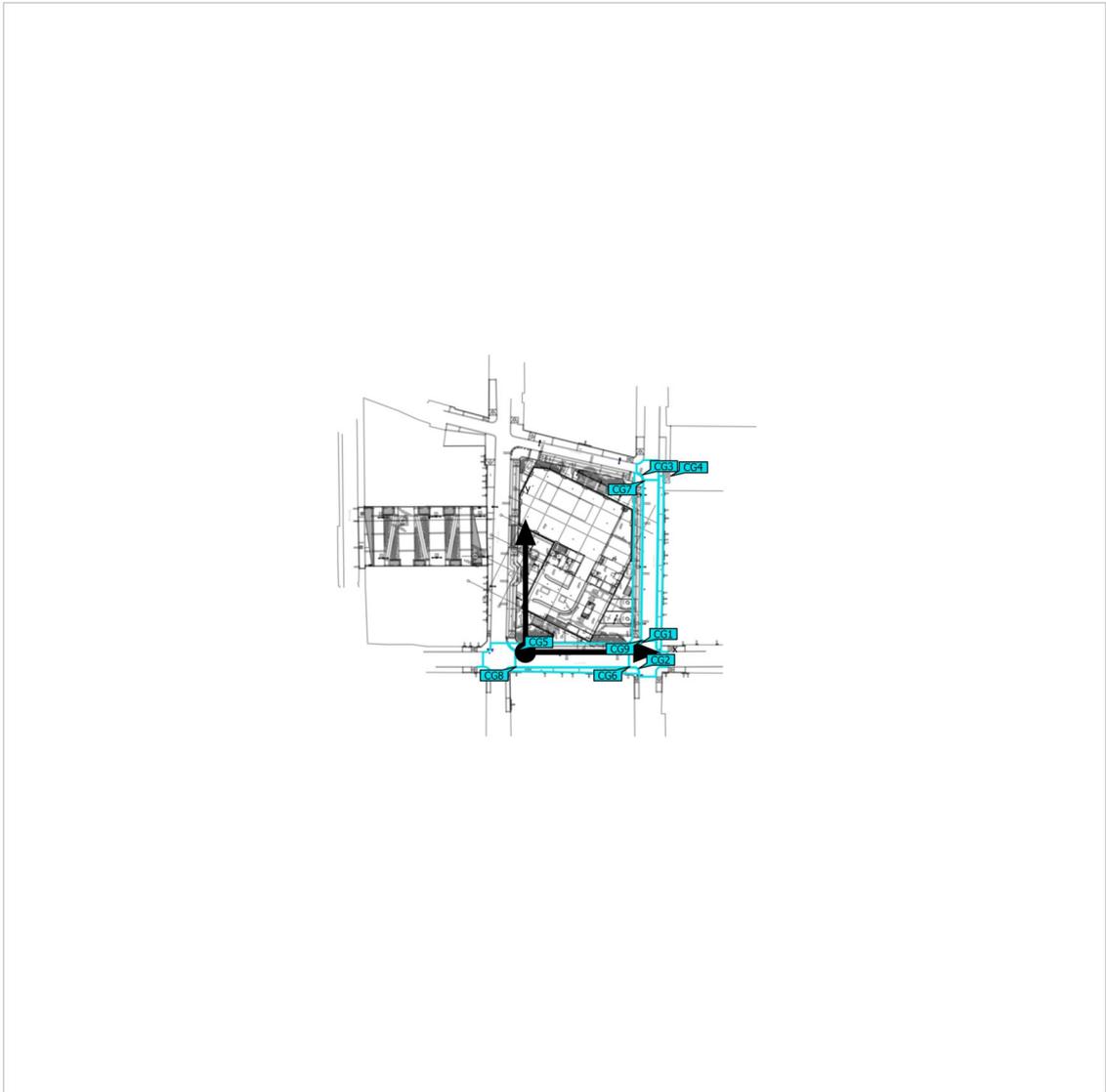
Rendimiento lumínico

131.6 lm/W

Uni.	Fabricante	N° de artículo	Nombre del artículo	P	Φ	Rendimiento lumínico
11	GDS	1336-QL17-S01	Perfil 2 GDS 1336-QL17-S01 SLCS078321NA	66.0 W	8686 lm	131.6 lm/W

Terreno 1 (Escena de luz 1)

Objetos de cálculo



Terreno 1 (Escena de luz 1)

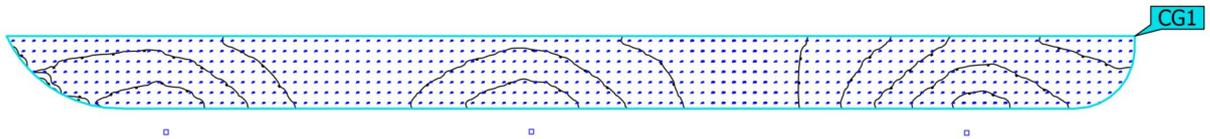
Objetos de cálculo

Superficie de cálculo

Propiedades	\bar{E}	E_{\min}	E_{\max}	g_1	g_2	Índice
Andén 1 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	26.8 lx	17.7 lx	41.5 lx	0.66	0.43	CG1
Andén 2 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	11.2 lx	3.75 lx	30.5 lx	0.33	0.12	CG2
Andén 3 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	20.8 lx	12.3 lx	31.6 lx	0.59	0.39	CG3
Andén 4 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	8.44 lx	3.23 lx	34.1 lx	0.38	0.095	CG4
Intersección 1 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	35.1 lx	14.2 lx	59.5 lx	0.40	0.24	CG5
Intersección 2 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	26.8 lx	11.6 lx	37.3 lx	0.43	0.31	CG6
Intersección 3 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	16.0 lx	7.60 lx	24.5 lx	0.48	0.31	CG7
Vía 1 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	21.4 lx	8.43 lx	42.0 lx	0.39	0.20	CG8
Vía 2 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	17.1 lx	6.57 lx	31.6 lx	0.38	0.21	CG9

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

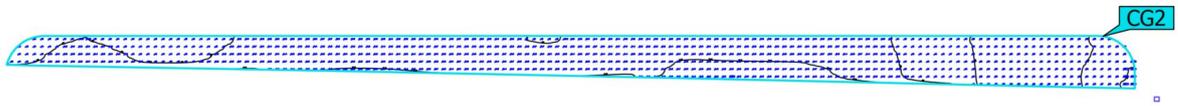
Terreno 1 (Escena de luz 1)
Andén 1



Propiedades	\bar{E}	E_{min}	$E_{m\acute{a}x}$	g_1	g_2	Índice
Andén 1 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	26.8 lx	17.7 lx	41.5 lx	0.66	0.43	CG1

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

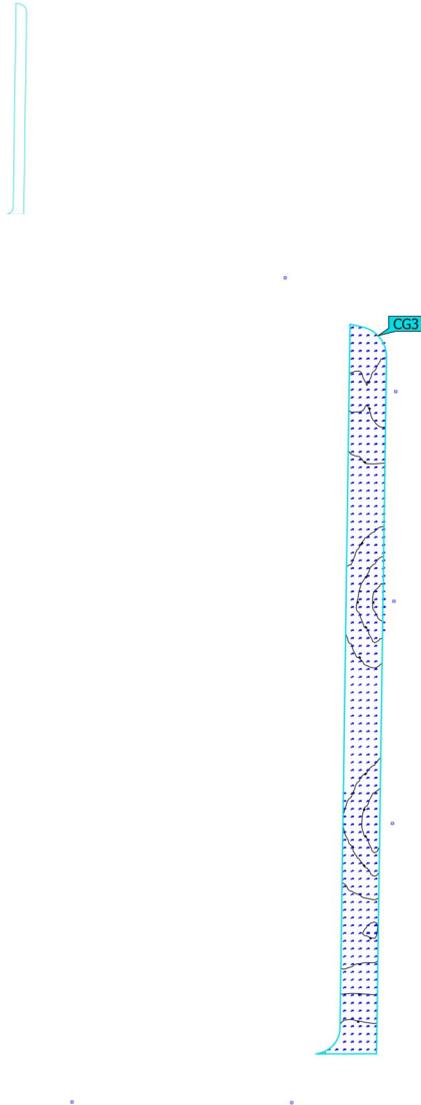
Terreno 1 (Escena de luz 1)
Andén 2



Propiedades	\bar{E}	E_{min}	$E_{máx}$	g_1	g_2	Índice
Andén 2 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	11.2 lx	3.75 lx	30.5 lx	0.33	0.12	CG2

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

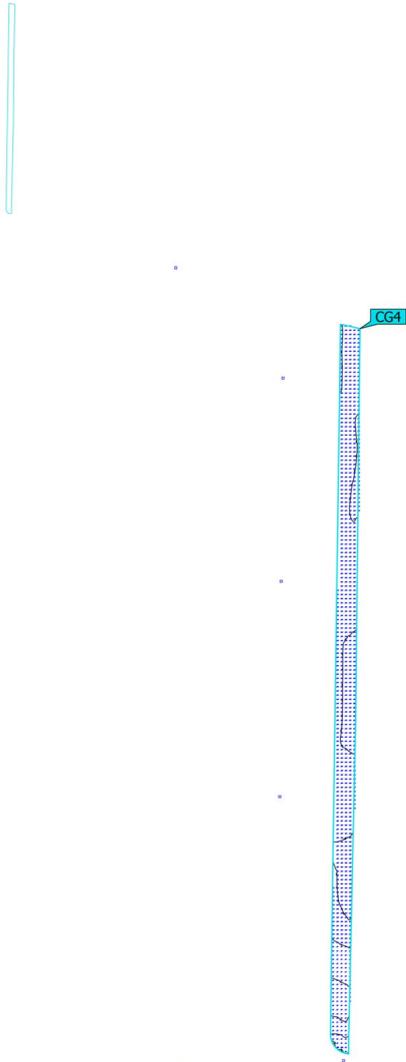
Terreno 1 (Escena de luz 1)
Andén 3



Propiedades	\bar{E}	E_{\min}	E_{\max}	g_1	g_2	Índice
Andén 3 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	20.8 lx	12.3 lx	31.6 lx	0.59	0.39	CG3

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

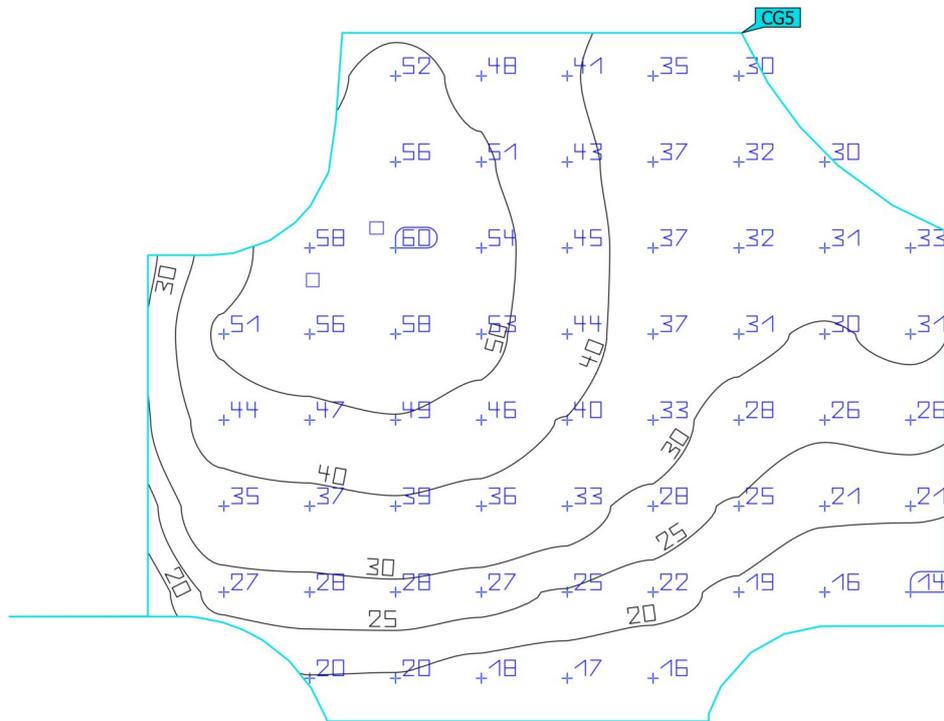
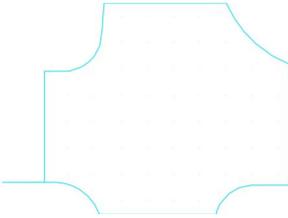
Terreno 1 (Escena de luz 1)
Andén 4



Propiedades	\bar{E}	E_{min}	$E_{m\acute{a}x}$	g_1	g_2	Índice
Andén 4 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	8.44 lx	3.23 lx	34.1 lx	0.38	0.095	CG4

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

Terreno 1 (Escena de luz 1)
Intersección 1

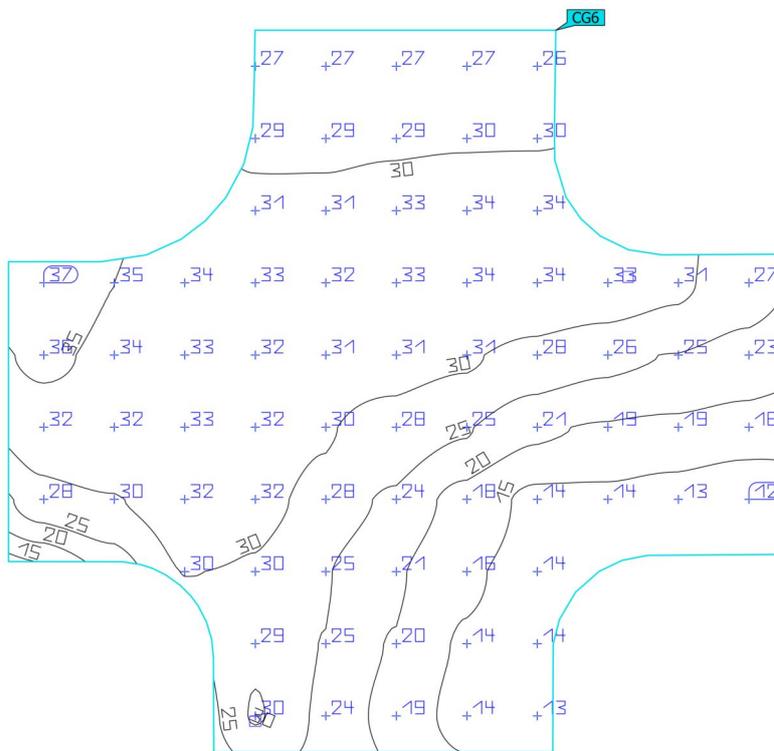
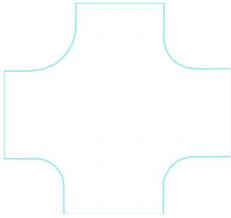


Propiedades	\bar{E}	E_{min}	E_{max}	g_1	g_2	Índice
Intersección 1 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	35.1 lx	14.2 lx	59.5 lx	0.40	0.24	CG5

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

Terreno 1 (Escena de luz 1)

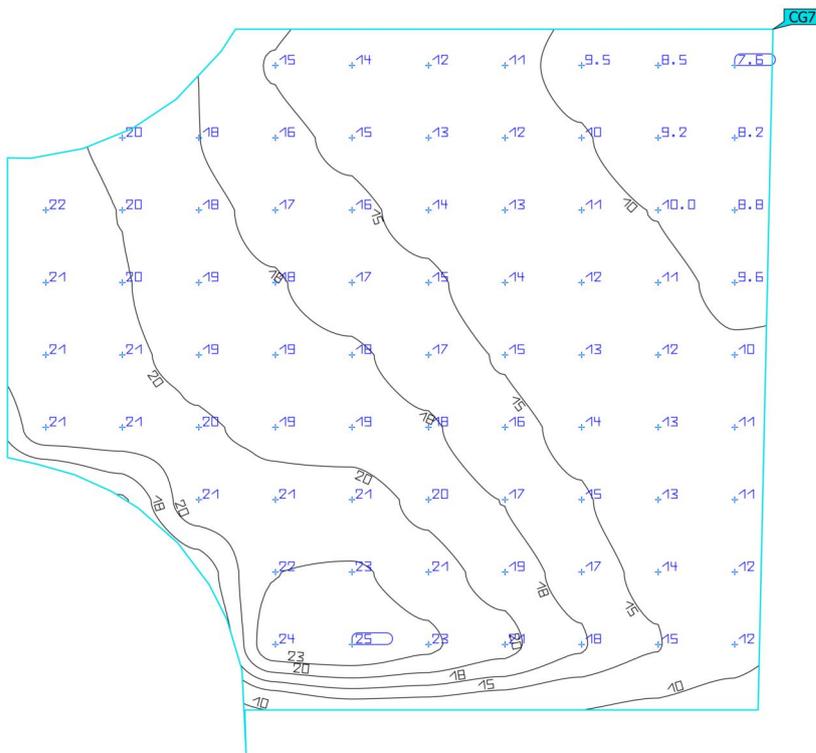
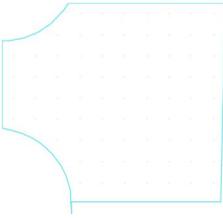
Intersección 2



Propiedades	\bar{E}	E_{min}	$E_{m\acute{a}x}$	g_1	g_2	Índice
Intersección 2 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	26.8 lx	11.6 lx	37.3 lx	0.43	0.31	CG6

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

Terreno 1 (Escena de luz 1)
Intersección 3

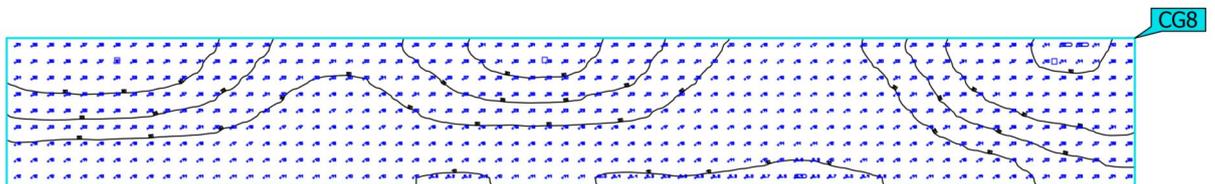


Propiedades	\bar{E}	E_{min}	E_{max}	g_1	g_2	Índice
Intersección 3 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	16.0 lx	7.60 lx	24.5 lx	0.48	0.31	CG7

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

Terreno 1 (Escena de luz 1)

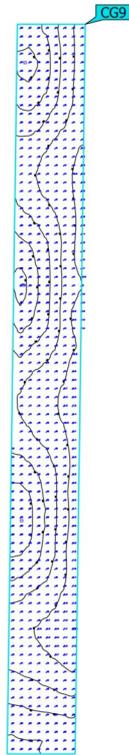
Vía 1



Propiedades	\bar{E}	E_{min}	$E_{m\acute{a}x}$	g_1	g_2	Índice
Vía 1 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	21.4 lx	8.43 lx	42.0 lx	0.39	0.20	CG8

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

Terreno 1 (Escena de luz 1)
Vía 2



Propiedades	\bar{E}	E_{min}	$E_{m\acute{a}x}$	g_1	g_2	Índice
Vía 2 Iluminancia perpendicular Altura: 0.000 m	17.1 lx	6.57 lx	31.6 lx	0.38	0.21	CG9

Perfil de uso: Configuración DIALux predeterminada, Estándar (área de tránsito al aire libre)

Glosario

A

A	Símbolo para una superficie en la geometría
Altura interior del local	Designación para la distancia entre el borde superior del suelo y el borde inferior del techo (para un local en su estado terminado).

Á

Área circundante	El área circundante limita directamente con el área de la tarea visual y debe contar con una anchura de al menos 0,5 m, según DIN EN 12464-1. Se encuentra a la misma altura que el área de la tarea visual.
Área de fondo	El área de fondo limita, según DIN EN 12464-1, con el área inmediatamente circundante y alcanza los límites del local. En el caso de locales grandes, el área de fondo tiene al menos 3 m de anchura. Es horizontal y se encuentra a la altura del suelo.
Área de la tarea visual	El área requerida para llevar a cabo una tarea visual según DIN EN 12464-1. La altura corresponde a la altura a la que se lleva a cabo la tarea visual.

C

CCT	(ingl. correlated colour temperature) Temperatura del cuerpo de un proyector térmico, que se utiliza para la descripción de su color de luz. Unidad: Kelvin [K]. Entre menor sea el valor numérico, más rojo, a mayor valor numérico, más azul será el color de luz. La temperatura de color de lámparas de descarga gaseosa y semiconductores se denomina, al contrario de la temperatura de color de los proyectores térmicos, como "temperatura de color correlacionada". Correspondencia entre colores de luz y rangos de temperatura de color según EN 12464-1: Color de luz - temperatura de color [K] blanco cálido (ww) 5.300 K
Cociente de luz diurna	Relación entre la iluminancia que se alcanza en un punto en el espacio interior, debida únicamente a la incidencia de luz diurna, y la iluminancia horizontal en el espacio exterior bajo cielo abierto. Símbolo: D (ingl. daylight factor) Unidad: %
CRI	(ingl. colour rendering index) Denominación para el índice de reproducción cromática de una luminaria o de una fuente de luz según DIN 6169: 1976 o. CIE 13.3: 1995. El índice general de reproducción cromática Ra (o CRI) es un coeficiente adimensional que describe la calidad de una fuente de luz blanca en lo que respecta a su semejanza a una fuente de luz de referencia, en los espectros de remisión de 8 colores de prueba definidos (ver DIN 6169 o CIE 1974).

Glosario

D

Densidad lumínica	Medida de la "impresión de claridad" que el ojo humano percibe de una superficie. Es posible que la superficie misma ilumine o que refleje la luz que incide sobre ella (valor de emisor). Es la única dimensión fotométrica que el ojo humano puede percibir. Unidad: Candela por metro cuadrado Abreviatura: cd/m ² Símbolo: L
-------------------	---

E

Eta (η)	(ingl. light output ratio) El grado de eficacia de funcionamiento de luminaria describe qué porcentaje del flujo luminoso de una fuente de luz de radiación libre (o módulo LED) abandona la luminaria instalada. Unidad: %
----------------	---

F

Factor de degradación	Véase MF
-----------------------	----------

Flujo luminoso	Medida para la potencia luminosa total emitida por una fuente de luz en todas direcciones. Es con ello un "valor de emisor" que especifica la potencia de emisión total. El flujo luminoso de una fuente de luz solo puede determinarse en el laboratorio. Se diferencia entre el flujo luminoso de lámpara o de módulo LED y el flujo luminoso de luminaria. Unidad: Lumen Abreviatura: lm Símbolo: Φ
----------------	---

G

g_1	Con frecuencia también U_o (ingl. overall uniformity) Denomina la uniformidad total de la iluminancia sobre una superficie. Es el cociente de E_{min} y \bar{E} y se utiliza, entre otras, en normas para la especificación de iluminación en lugares de trabajo.
-------	---

g_2	Denomina en realidad la "desigualdad" de la iluminancia sobre una superficie. Es el cociente entre E_{min} y E_{max} y por lo general es relevante solo como evidencia de iluminación de emergencia según EN 1838.
-------	--

Grado de reflexión	El grado de reflexión de una superficie describe qué cantidad de la luz incidente es reflejada. El grado de reflexión se define mediante la coloración de la superficie.
--------------------	--

I

Iluminancia, adaptativa	Para la determinación de la iluminancia media adaptativa sobre una superficie, ésta se rasteriza en forma "adaptativa". En el área en que hay las mayores diferencias en iluminancia dentro de la superficie, la rasterización se hace más fina, en el área de menores diferencias, se realiza una rasterización más gruesa.
-------------------------	--

Glosario

Iluminancia, horizontal	Iluminancia, calculada o medida sobre un plano horizontal (éste puede ser p.ej. una superficie de una mesa o el suelo). La iluminancia horizontal se identifica por lo general con las letras E_h .
Iluminancia, perpendicular	Iluminancia perpendicular a una superficie, medida o calculada. Este se debe considerar en superficies inclinadas. Si la superficie es horizontal o vertical, no existe diferencia entre la iluminancia perpendicular y la vertical u horizontal.
Iluminancia, vertical	Iluminancia, calculada o medida sobre un plano vertical (este puede ser p.ej. la parte frontal de una estantería). La iluminancia vertical se identifica por lo general con las letras E_v .
Intensidad lumínica	Describe la intensidad de luz en una dirección determinada (valor de emisor). La intensidad lumínica es el flujo luminoso Φ , entregado en un ángulo determinado Ω del espacio. La característica de emisión de una fuente de luz se representa gráficamente en una curva de distribución de intensidad luminosa (CDL). La intensidad lumínica es una unidad básica SI. Unidad: Candela Abreviatura: cd Símbolo: I
Intensidad lumínica	Describe la relación del flujo luminoso que cae sobre una superficie determinada y el tamaño de esta superficie ($lm/m^2 = lx$). La iluminancia no está vinculada a una superficie de un objeto. Puede determinarse en cualquier punto del espacio (interior o exterior). La iluminancia no es una propiedad de un producto, ya que se trata de un valor del receptor. Para su medición se utilizan aparatos de medición de iluminancia. Unidad: Lux Abreviatura: lx Símbolo: E
L	
LENI	(ingl. lighting energy numeric indicator) Indicador numérico de energía de iluminación según EN 15193 Unidad: kWh/m ² año
LLMF	(ingl. lamp lumen maintenance factor)/según CIE 97: 2005 Factor de mantenimiento de flujo luminoso de lámparas, tiene en cuenta la disminución del flujo luminoso de una lámpara o de un módulo LED en el curso de su tiempo de funcionamiento. El factor de mantenimiento de flujo luminoso de lámparas se especifica como número decimal y puede tomar un valor máximo de 1 (sin disminución de flujo luminoso).
LMF	(ingl. luminaire maintenance factor)/según CIE 97: 2005 Factor de mantenimiento de luminaria, tiene en cuenta el ensuciamiento de la luminaria en el curso de su tiempo de funcionamiento. El factor de mantenimiento de luminaria se especifica como número decimal y puede tomar un valor máximo de 1 (sin suciedad).
LSF	(ingl. lamp survival factor)/según CIE 97: 2005 Factor de supervivencia de la lámpara, tiene en cuenta el fallo total de una luminaria en el curso de su tiempo de funcionamiento. El factor de supervivencia de la lámpara se expresa como número decimal y puede tomar un valor máximo de 1 (dentro del tiempo considerado, no hay fallo, o sustitución inmediata tras un fallo).

Glosario

M

MF	(ingl. maintenance factor)/según CIE 97: 2005 Factor de mantenimiento, número decimal entre 0 y 1, describe la relación entre el valor nuevo de una dimensión de planificación fotométrica (p.ej. iluminancia) y el valor de mantenimiento tras un tiempo determinado. El factor de mantenimiento tiene en cuenta el ensuciamiento de lámparas y locales, así como la disminución de flujo luminoso y el fallo de fuentes de luz. El factor de mantenimiento se considera en forma general aproximada o se calcula en forma detallada según CIE 97: 2005, por medio de la fórmula $RMF \times LMF \times LLMF \times LSF$.
-----------	---

O

Observador UGR	Punto de cálculo en el espacio, para el cual el DIALux determina el valor UGR. La posición y altura del punto de cálculo deben corresponder a la posición del observador típico (posición y altura de los ojos del usuario).
-----------------------	--

P

P	(ingl. power) Consumo de potencia eléctrica Unidad: Vatio Abreviatura: W
----------	--

Plano útil	Superficie virtual de medición o de cálculo a la altura de la tarea visual, por lo general sigue la geometría del local. El plano útil puede también dotarse de una zona marginal.
-------------------	--

R

Rendimiento lumínico	Relación entre la potencia luminosa emitida Φ [lm] y la potencia eléctrica consumida P [W] Unidad: lm/W. Esta relación puede formarse para la lámpara o el módulo LED (rendimiento lumínico de lámpara o del módulo), para la lámpara o módulo junto con su dispositivo de control (rendimiento lumínico del sistema) y para la luminaria completa (rendimiento lumínico de luminaria).
-----------------------------	--

RMF	(ingl. room maintenance factor)/según CIE 97: 2005 Factor de mantenimiento del local, tiene en cuenta el ensuciamiento de las superficies que rodean el local en el curso de su tiempo de funcionamiento. El factor de mantenimiento del local se especifica como número decimal y puede tomar un valor máximo de 1 (sin suciedad).
------------	---

S

Superficie útil - Cociente de luz diurna	Una superficie de cálculo, dentro de la cual se calcula el cociente de luz diurna.
---	--

Glosario

U

UGR (max)

(ingl. unified glare rating) Medida para el efecto psicológico de deslumbramiento de un espacio interior. Además de la luminancia de la luminaria, el valor UGR depende también de la posición del observador, la dirección de observación y la luminancia del entorno. Entre otras, en la norma EN 12464- 1 se especifican valores UGR máximos permitidos para diversos lugares de trabajo en espacios interiores.

Z

Zona marginal

Zona circundante entre el plano útil y las paredes, que no se considera en el cálculo.
